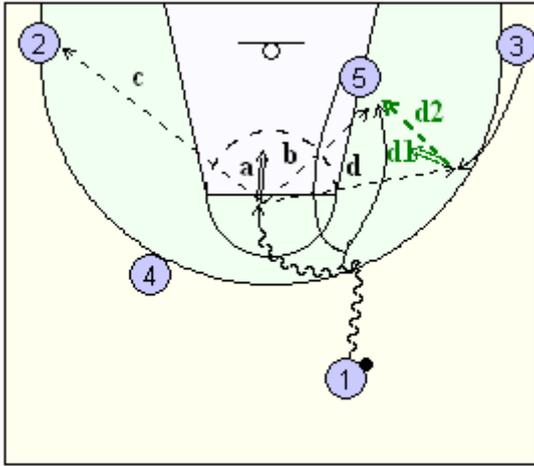




CRUNCH TIME (contre MAN TO MAN DEFENSE)

1



Ceci peut se jouer immédiatement en fin de contre-attaque.

5 monte placer un écran pour 1; soit ici de l'intérieur vers l'extérieur.

Les options de 1 après l'écran sont :

a = shoot

b = passe à 5 qui appelle le ballon après son écran

c = passe à 2 dans le coin opposé

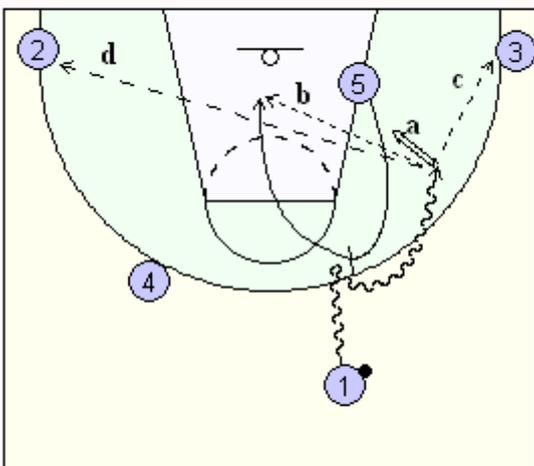
d = passe à 3 remonté à l'aile.

Quand 3 reçoit, il peut :

d1 = shooter

d2 = passer lui-même à 5.

2



5 monte placer un écran de l'extérieur vers l'intérieur.

Les options de 1 après l'écran sont :

a = shoot

b = passe à 5 qui appelle le ballon après son écran

c = passe à 3 dans le coin côté ballon

d = passe à 2 dans le coin opposé.



Barbieux André Basketball Coach

Rue de Cipluy, 380, 7033 - CUESMES



et : 065/520631 - : 0475/879914



: andre.barbieux@skynet.be



: http://www.coachbarbieux23.com

